

<div>Nada [tesoro]</div> <div>A pesar de tu afanosa búsqueda no encuentras nada de valor.</div>	<div>Nada [tesoro]</div> <div>A pesar de tu afanosa búsqueda no encuentras nada de valor.</div>	<div>Nada [tesoro]</div> <div>A pesar de tu afanosa búsqueda no encuentras nada de valor.</div>
<div>Nada [tesoro]</div> <div>A pesar de tu afanosa búsqueda no encuentras nada de valor.</div>	<div>Nada [tesoro]</div> <div>A pesar de tu afanosa búsqueda no encuentras nada de valor.</div>	<div>Agua bendita [tesoro]</div> <div>Encuentras un frasco metálico que contiene agua bendita. Si la utilizas contra grupos de Zombies, Esqueletos o Fantasmas eliminará automáticamente a un enemigo del grupo. Descarta esta carta después de usarla.</div>
<div>Collar de orfebre [tesoro]</div> <div>Envuelto en unos trapos encuentras un valioso collar. Intercámbialo en cualquier pueblo por 50 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</div>	<div>Oro [tesoro]</div> <div>En un pequeño saco de cuero encuentras algunas viejas monedas de oro. El saco contiene 10 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</div>	<div>Oro [tesoro]</div> <div>En un pequeño saco de cuero encuentras algunas viejas monedas de oro. El saco contiene 10 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</div>

<p><b>Oro</b> <b>[tesoro]</b></p> <p>En un pequeño saco de cuero encuentras algunas viejas monedas de oro. El saco contiene 20 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Oro</b> <b>[tesoro]</b></p> <p>En un pequeño saco de cuero encuentras algunas viejas monedas de oro. El saco contiene 20 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Oro</b> <b>[tesoro]</b></p> <p>En un pequeño saco de cuero encuentras algunas viejas monedas de oro. El saco contiene 30 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</p>
<p><b>Oro</b> <b>[tesoro]</b></p> <p>En un pequeño saco de cuero encuentras algunas viejas monedas de oro. El saco contiene 30 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>¡¡Oro!!</b> <b>[tesoro]</b></p> <p>En una vieja alforja de cuero encuentras una suma considerable de monedas de oro. La alforja contiene 45 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>¡¡Oro!!</b> <b>[tesoro]</b></p> <p>En una vieja alforja de cuero encuentras una suma considerable de monedas de oro. La alforja contiene 60 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</p>
<p><b>¡¡Oro!!</b> <b>[tesoro]</b></p> <p>En una vieja alforja de cuero encuentras una suma considerable de monedas de oro. La alforja contiene 75 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Piedras preciosas</b> <b>[tesoro]</b></p> <p>Dentro de una pequeña urna de metal encuentras algunas piedras preciosas. Intercámbialas en cualquier pueblo por 100 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Piedras preciosas</b> <b>[tesoro]</b></p> <p>Dentro de una pequeña urna de metal encuentras algunas piedras preciosas. Intercámbialas en cualquier pueblo por 100 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</p>

<p><b>Poción de fuerza</b> [tesoro]</p> <p>Tirada en un rincón encuentras una botella llena de polvo que contiene un líquido rojo y brillante. Se trata de la poción de fuerza, tómalala antes de una tirada de combate para tirar el doble de dados en esa tirada. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Poción de fuerza</b> [tesoro]</p> <p>Tirada en un rincón encuentras una botella llena de polvo que contiene un líquido rojo y brillante. Se trata de la poción de fuerza, tómalala antes de una tirada de combate para tirar el doble de dados en esa tirada. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Trampa del viento salobre</b> [tesoro - trampa]</p> <p><b>TRAMPA</b></p> <p>Mientras buscabas algún objeto de valor activas una trampa. Descarta una de tus cartas de objeto a tú elección, sino tienes cartas de objeto ignora el efecto de esta carta. Descarta esta carta después de usarla. Descarta esta carta después de usarla.</p>
<p><b>Miasma ponzoñosa</b> [tesoro - trampa]</p> <p><b>TRAMPA</b></p> <p>Mientras buscabas algún objeto de valor activas una trampa. Descártate de un contador de corazón. Si por culpa de la miasma ponzoñosa fueras a quedarte sin contadores de corazón, ignora los efectos de la miasma ponzoñosa.</p>	<p><b>Gas venenoso</b> [tesoro - trampa]</p> <p><b>TRAMPA</b></p> <p>Mientras buscabas algún objeto de valor activas una trampa. Lanza un dado, si el resultado es 4 o más, descártate de un contador de corazón. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Vapores mareantes</b> [tesoro - trampa]</p> <p><b>TRAMPA</b></p> <p>Mientras buscabas algún objeto de valor activas una trampa. Lanza un dado, si el resultado es 3 o más, Sáltate tu próximo turno. Descarta esta carta después de usarla.</p>
<p><b>Vapores mareantes</b> [tesoro - trampa]</p> <p><b>TRAMPA</b></p> <p>Mientras buscabas algún objeto de valor activas una trampa. Lanza un dado, si el resultado es 3 o más, Sáltate tu próximo turno. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Pergamino de Intercambio</b> [tesoro]</p> <p>Entre unos papeles encuentras un pergamino mágico, se trata del Pergamino de Intercambio. Usa el Pergamino de Intercambio para intercámbiate un objeto con un jugador que este en el mismo azulejo que tu. Los objetos legendarios también son objetos. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Pergamino de Intercambio</b> [tesoro]</p> <p>Entre unos papeles encuentras un pergamino mágico, se trata del Pergamino de Intercambio. Usa el Pergamino de Intercambio para intercámbiate un objeto con un jugador que este en el mismo azulejo que tu. Los objetos legendarios también son objetos. Descarta esta carta después de usarla.</p>

<p><b>Pergamino de Intercambio</b> [tesoro]</p> <p>Entre unos papeles encuentras un pergamino mágico, se trata del Pergamino de Intercambio. Usa el Pergamino de Intercambio para intercámbiate un objeto con un jugador que este en el mismo azulejo que tu. Los objetos legendarios también son objetos. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Pócima Curativa</b> [tesoro]</p> <p>Cubierta de tierra y polvo encuentras una pócima que reconoces como una Pócima Curativa. Tómalala en cualquier momento para recuperar un contador de corazón. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Pócima Curativa</b> [tesoro]</p> <p>Cubierta de tierra y polvo encuentras una pócima que reconoces como una Pócima Curativa. Tómalala en cualquier momento para recuperar un contador de corazón. Descarta esta carta después de usarla.</p>
<p><b>Pócima Curativa</b> [tesoro]</p> <p>Cubierta de tierra y polvo encuentras una pócima que reconoces como una Pócima Curativa. Tómalala en cualquier momento para recuperar un contador de corazón. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Pócima del espíritu</b> [tesoro]</p> <p>Cubierta de tierra y polvo encuentras una pócima que reconoces como una Pócima del espíritu. Tómalala en cualquier momento para recuperar un contador de espíritu. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Pócima del espíritu</b> [tesoro]</p> <p>Cubierta de tierra y polvo encuentras una pócima que reconoces como una Pócima del espíritu. Tómalala en cualquier momento para recuperar un contador de espíritu. Descarta esta carta después de usarla.</p>
<p><b>Pócima del espíritu</b> [tesoro]</p> <p>Cubierta de tierra y polvo encuentras una pócima que reconoces como una Pócima del espíritu. Tómalala en cualquier momento para recuperar un contador de espíritu. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Elixir Milagroso</b> [tesoro]</p> <p>Ves una sucia botella llena de un líquido coloreado. Reconoces el líquido como el Elixir Milagroso. Toma el Elixir Milagroso en cualquier momento para recuperar 2 contadores de corazón. No puedes superar tu máximo de contadores iniciales de esta manera. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Elixir Milagroso</b> [tesoro]</p> <p>Ves una sucia botella llena de un líquido coloreado. Reconoces el líquido como el Elixir Milagroso. Toma el Elixir Milagroso en cualquier momento para recuperar 2 contadores de corazón. No puedes superar tu máximo de contadores iniciales de esta manera. Descarta esta carta después de usarla.</p>

<p><b>Pócima de Agresividad</b> [tesoro]</p> <p>Entre un montón de hojarasca y barro encuentras una botella que reconoces como la Pócima de Agresividad. Tómala antes de un combate, durante tus tres primeras fases de ataque podrás lanzar 1 dado extra para atacar. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Pócima de Agresividad</b> [tesoro]</p> <p>Entre un montón de hojarasca y barro encuentras una botella que reconoces como la Pócima de Agresividad. Tómala antes de un combate, durante tus tres primeras fases de ataque podrás lanzar 1 dado extra para atacar. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Pergamino de Sabiduría</b> [tesoro]</p> <p>Entre unos papeles encuentras un pergamino mágico, se trata del Pergamino de Sabiduría. Antes de robar una carta de Tesoro usa el Pergamino de Sabiduría. Toma las tres primeras Cartas de Tesoro, míralas y luego devuélvelas a la parte superior del mazo en cualquier orden a tu elección. Descarta esta carta después de usarla.</p>
<p><b>Pergamino de Sabiduría</b> [tesoro]</p> <p>Entre unos papeles encuentras un pergamino mágico, se trata del Pergamino de Sabiduría. Antes de robar una carta de Tesoro usa el Pergamino de Sabiduría. Toma las tres primeras Cartas de Tesoro, míralas y luego devuélvelas a la parte superior del mazo en cualquier orden a tu elección. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Aceites de Bruja</b> [tesoro]</p> <p>Tirado entre otros objetos encuentras un pequeño frasco que contiene algo que reconoces como Aceites de Bruja. Utiliza los Aceites de bruja justo antes de lanzar un hechizo. El hechizo no consumirá ningún contador de espíritu al ser lanzado. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Aceites de Bruja</b> [tesoro]</p> <p>Tirado entre otros objetos encuentras un pequeño frasco que contiene algo que reconoces como Aceites de Bruja. Utiliza los Aceites de bruja justo antes de lanzar un hechizo. El hechizo no consumirá ningún contador de espíritu al ser lanzado. Descarta esta carta después de usarla.</p>
<p><b>Tesoro oculto</b> [tesoro]</p> <p>Bajo unas sucias telas encuentras un baúl de pequeño tamaño, cuando lo abres descubres que se trata de un notable tesoro de monedas de oro, joyas y piedras preciosas. Intercambia el tesoro en cualquier pueblo por 250 m.o. Llevar el baúl resta -1 punto al rango de movimiento. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Arcón del Tesoro</b> [tesoro]</p> <p>Bajo unas maderas mohosas encuentras un arcón, cuando lo abres descubres que se trata de un impresionante tesoro de monedas de oro, joyas y piedras preciosas. Intercambia el tesoro en cualquier pueblo por 350 m.o. Llevar el arcón resta -2 puntos al rango de movimiento. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Rubí</b> [tesoro]</p> <p>Dentro de un viejo guante de cuero encuentras un enorme Rubí. Intercámbialo en cualquier pueblo por 100 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</p>

<p><b>Esmeralda</b> <b>[tesoro]</b></p> <p>Dentro de un destartado zurrón encuentras un enorme Esmeralda. Intercámblalo en cualquier pueblo por 90 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Topacio</b> <b>[tesoro]</b></p> <p>Dentro de un cofrecito de piedra encuentras un enorme Topacio. Intercámblalo en cualquier pueblo por 80 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Medallón de Jade</b> <b>[tesoro]</b></p> <p>Colgando del cuello de una estatua de piedra encuentras un Medallón de Jade. Intercámblalo en cualquier pueblo por 50 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</p>
<p><b>Tiara Real de Maud</b> <b>[tesoro]</b></p> <p>Colocada sobre un cráneo en un hueco oculto de la pared encuentras un tesoro Legendario, se trata de la Tiara Real de Maud. Intercámblala en cualquier pueblo por 400 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Anillo Real de Zorín</b> <b>[tesoro]</b></p> <p>En una trampilla oculta del suelo encuentras un tesoro Legendario, se trata del Anillo Real de Zorín. Intercámblala en cualquier pueblo por 450 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</p>	<p><b>Capa de Tejido Élfico</b> <b>[tesoro]</b></p> <p>Envuelta en unas telas encuentras un tesoro Legendario, se trata de una Capa de Tejido Élfico. Intercámblala en cualquier pueblo por 350 m.o. Descarta esta carta después de usarla.</p>

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**



**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**

**TESORO**