

NT29

LÁZARO

LIÇÃO BÍBLICA INCLUSIVA



INFORMAÇÕES SOBRE O PLANO DA LIÇÃO

PASSAGEM BÍBLICA:

João 11:1-44

OBJETIVOS:

Entender que Jesus tem
poder sobre a morte.

Encorajar a confiança em
Jesus, mesmo quando as
situações parecem
desesperadoras.

Reconhecer que o tempo
de Deus é sempre
perfeito.

PLANO DA LIÇÃO

Esta lição foi projetada para complementar os recursos encontrados nas lições do Trueway Kids sobre '**Lázaro**', que você pode acessar e baixar gratuitamente em: <https://truewaykids.com/pt/lazaro/>

Esta lição oferece uma gama diversificada de recursos e atividades que enriquecem a história de várias maneiras envolventes.

Encorajamos você a selecionar os recursos e atividades que melhor se adequarão às necessidades e interesses de seu grupo específico de crianças, garantindo uma experiência agradável e educacional para todos.

1. BOAS-VINDAS E INTRODUÇÃO:

- Acolha calorosamente cada criança pelo nome.
- Introduza a aula do dia visualmente na programação.
- BAIXE O GRÁFICO DE:

<https://truewaykids.com/pt/programacao-visual/>

- Use uma linguagem simples e amigável para crianças para apresentar a lição. Diga algo como: "Hoje, vamos ouvir uma história sobre como Jesus fez algo incrível! É sobre um homem chamado Lázaro que estava muito doente e depois morreu. Mas algo milagroso aconteceu que nos mostra o quão poderoso e amoroso Jesus é. Jesus trouxe Lázaro de volta à vida depois de ter estado morto por quatro dias! Vamos descobrir como todos reagiram a esse milagre e o que ele nos ensina sobre fé e esperança".

2. ORAÇÃO:

Comece com uma oração simples e curta. Incentive as crianças a repetirem depois de você. Isso proporciona um início calmo e focado para a sessão.

3. TEMPO DE ESTUDO INTERATIVO:

QUESTÃO INTRODUTÓRIA:

- Pergunte às crianças: "Você já se surpreendeu com algo que achava impossível?" Permita que algumas crianças compartilhem suas experiências brevemente.
- Explique-lhes que, assim como às vezes vemos coisas surpreendentes, a história de Lázaro nos mostra que, com Jesus, até as coisas mais inacreditáveis podem acontecer.

LEITURA DA BÍBLIA

- Leia João 11:1-44
- Ao narrar a parte em que Jesus diz: "Esta doença não terminará em morte" (v.4), faça uma pausa e pergunte: "O que você acha que Jesus quis dizer com isso?"
- Ao descrever a confusão dos discípulos sobre o atraso de Jesus (v.6), peça às crianças que ajam parecendo intrigadas. Por que Jesus não saiu imediatamente?
- Enfatize as palavras de Jesus no v.11 "Nosso amigo Lázaro adormeceu" e quão profundamente Jesus se importava com Lázaro como seu amigo. Jesus amava Lázaro e de sua família.
- Quando Lázaro sair do sepulcro, peça às crianças que gritem: "Nada é impossível para Jesus!"

A ATIVIDADE DO TEMPO DE DEUS

- Defina um cronômetro por x minutos. Diga às crianças que elas devem esperar esse tempo para uma surpresa.
- Enquanto esperam, peça-lhes que escrevam ou desenhem coisas que mal podem esperar (o verão, uma viagem, seu aniversário, etc.). Vai parecer uma longa espera!
- Quando o tempo acabar, dê a cada criança um pequeno presente ou docinho - a "surpresa".
- Explique-lhes que, embora o tempo possa parecer lento para nós, o tempo de Deus é sempre perfeito. Seus caminhos são mais altos do que os nossos (Isaías 55:8-9).
- Lembre-os de que, embora parecesse que Jesus demorou a vir a Lázaro, tudo aconteceu no momento perfeito de Deus para mostrar Seu poder e glória.

ENTENDENDO A FÉ DE MARTA:

- Destaque como Marta expressou crença no poder de Jesus e na ressurreição no futuro, mas lutou para ver o potencial para a ação imediata de Jesus no presente.
- Use uma linha do tempo simples em um quadro para marcar o passado (se Jesus estivesse lá a tempo, Ele poderia ter curado Lázaro),
- o presente (Lázaro morreu),
- e o futuro (ressurreição no fim dos tempos) para representar visualmente a conversa de Marta com Jesus.
- Peça às crianças que aprendam e repitam. Hebreus 13:8 "Jesus Cristo é o mesmo ontem, hoje e sempre".

O TESTE DO OLFATO

- Antes da aula, prepare pequenos recipientes com vários aromas, alguns agradáveis (como flores ou cítricos) e outros levemente desagradáveis (como vinagre).
- Faça uma pausa e deixe as crianças cheirarem alguns itens e decidirem se são bons ou ruins. (Você também pode mostrar imagens de coisas que normalmente cheiram bem ou mal).
- Discuta como depois de quatro dias no túmulo, as pessoas avisaram que Lázaro iria cheirar mal porque ele estava realmente morto. Não só dormindo. Jesus estava claramente mostrando que Ele tem o poder sobre a morte.

DESEMBRULHANDO: O PLANO DE AÇÃO

- Use um boneco enrolado em tiras de pano para simular Lázaro em sua roupa de sepultura. Depois de falar sobre como Jesus chamou Lázaro para fora do sepulcro, peça às crianças que participem do desembrulho do boneco.
- Destaque a instrução de Jesus aos espectadores para "Tirarem as vestes da sepultura e o deixarem ir" (João 11:44), discutindo como também nós somos chamados a ajudar uns aos outros a encontrar a liberdade em Jesus.

PERSONALIZANDO O MILAGRE: JESUS CHAMA NOSSO NOME

- Enfatize que Jesus chamou Lázaro pelo nome, mostrando Seu cuidado pessoal e o poder em Sua palavra.
- Peça às crianças que pensem no que significa que Jesus conhece cada um de nossos nomes e nos chama a Ele.
- Peça às crianças que façam uma fila do outro lado da sala e gritem seu nome: "João, saia!" Eles devem então caminhar de volta em sua direção.
- Discuta como Jesus conhece cada um de nós pelo nome e nos chama para uma nova vida Nele.

REFLEXÃO DE ENCERRAMENTO

1. Por que você acha que Jesus esperou?
2. Jesus cuidava de Seus amigos?
3. O que significou para Jesus chamar Lázaro pelo nome? Como Ele o chama pelo nome?
4. Como você pode colocar sua fé em Jesus, na ressurreição e na vida?

4. ARTESANATO: A RESSURREIÇÃO DE LÁZARO



O QUE VOCÊ PRECISA:

- Página do modelo de artesanato (cena do túmulo de Lázaro)
- Equipamento de coloração
- Tesoura
- Pino dividido

O QUE FAZER:

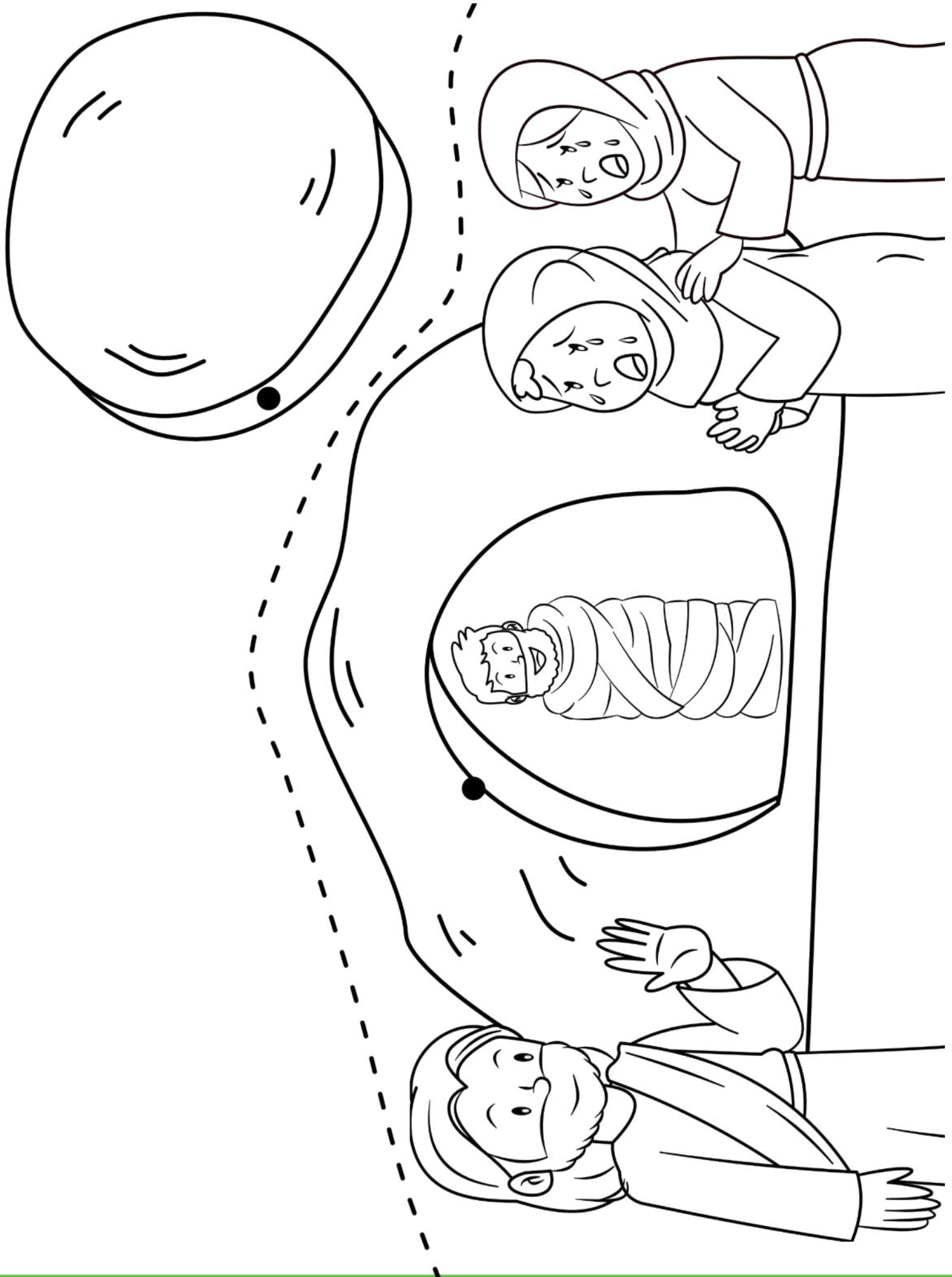
1. Colora a página do modelo: o túmulo, Jesus, Lázaro, Maria e Marta.
2. Recorte cuidadosamente cada parte do modelo, incluindo a pedra que cobrirá o túmulo.
3. Fixe a pedra ao túmulo usando um pino dividido. Certifique-se de alinhar a pedra para que ela possa ser girada para revelar Lázaro dentro do túmulo.

DICAS:

- Use papel cartão para dar mais durabilidade ao artesanato.
- Corte as imagens com antecedência para crianças mais novas para facilitar a montagem.
- Durante a atividade, envolva as crianças para recontar a história de Lázaro e refletir sobre a mensagem de Jesus.

VÍDEO

<https://youtu.be/fRubdz647MQ>



5. ESTAÇÃO DE JOGOS A ATIVIDADES:

Para esta parte da sessão, você pode configurar várias estações de atividades. Isso permite que as crianças escolham o que querem fazer com base em seus interesses, fornecendo uma variedade de opções que atendem a diferentes estilos e habilidades de aprendizagem.

Aqui estão algumas ideias:

ESTAÇÃO DE AROMATERAPIA:

Forneça óleos essenciais ou ervas, que eram comuns nos tempos bíblicos na preparação de um enterro, unção e cobertura de maus cheiros.

As crianças podem sentir o cheiro dos diferentes aromas e criar pequenos sachês para levar para casa.

Esta atividade envolve os sentidos ao ensinar sobre práticas históricas e culturais, vinculando-se à história de Lázaro e aos costumes da época.



JOGO: ADVINHE O OBJETO

Prepare vários objetos comuns (como uma bola, um livro ou um bichinho de pelúcia) embrulhados em várias camadas de pano ou papel.

As crianças sentem os objetos embrulhados sem desembulhá-los e tentam adivinhar o que cada objeto é com base em sua forma e quaisquer outras características detectáveis.

As crianças usam seu senso de tato ligando-se ao desvelamento da condição de Lázaro quando desembulhado.



CRIAÇÕES DE TINTAS PERFUMADAS:

Forneça tintas à base de água misturadas com óleos essenciais não tóxicos, como lavanda, hortelã ou cítricos, para um aroma.

As crianças usam essas tintas perfumadas para criar obras de arte relacionadas à história de Lázaro, como cenas que mostram o túmulo, Lázaro ressuscitando ou o alegre reencontro com sua família.

Esta atividade envolve o olfato juntamente com a visão e o tato, melhorando a experiência sensorial e ajudando as crianças a explorar a história.



CORRIDA MUMIFICADA:

Em duplas, as crianças se revezam para cobrir umas às outras dos ombros aos tornozelos o mais rápido e seguro possível com papel higiênico. A primeira dupla a cobrir completamente um parceiro vence.

Este jogo divertido e ativo ajuda as crianças a se envolverem com o conceito de Lázaro sendo enrolado em roupas de sepultura.



HORA DE ESPERAR:

Forneça cronômetros ou relógios de areia e uma série de tarefas que levam tempos diferentes para serem concluídas.

As crianças iniciam os cronômetros e se envolvem em atividades silenciosas, como desenho, leitura ou quebra-cabeças, enquanto esperam o cronômetro acabar, simulando o período de espera vivido por Maria e Marta.

Esta estação ensina a paciência e o conceito de espera, refletindo sobre a experiência emocional de Maria e Marta enquanto esperavam por Jesus.



CORRIDA DO MENSAGEIRO:

As crianças correm de estação em estação, recolhendo partes da mensagem que Maria e Marta enviaram a Jesus. "Senhor, aquele que você ama está doente".

Eles devem juntar a mensagem no final da corrida.



JOGO DE PRECISÃO:

Crie vários alvos numerados a diferentes distâncias.

As crianças se revezam rolando a pedra ao longo da linha, com o objetivo de detê-la nos alvos.

Essa atividade incentiva a precisão e o controle, ligados ao tema da retirada da pedra do túmulo de Lázaro.



ATIVIDADES E PÁGINAS PARA COLORIR:

Na Seção 7 – Você encontrará atividades e recursos para usar com esta lição. Consulte o pacote de lições principal para obter páginas adicionais: <https://truewaykids.com/pt/lazaro/>

6. ORAÇÃO DE ENCERRAMENTO:

EXEMPLO DE ORAÇÃO COM AÇÕES MANUAIS:

"QUERIDO DEUS, OBRIGADO POR SEU TEMPO PERFEITO E SEU CUIDADO POR NÓS".

- **"Querido Deus"**: Aponte para cima.
- **"Obrigado"**: Coloque a mão sobre o coração e mova-o para a frente como se agradecesse.
- **"Tempo perfeito"**: toque no pulso como se estivesse gravando um relógio.

"OBRIGADO POR CUIDAR DE NÓS E NOS DAR A VIDA",

- **"Obrigada por cuidar de nós"**: Encha as mãos como se estivesse segurando algo precioso.
- **"E nos dar a vida"**: Faça um movimento de elevação com as duas mãos, como se levantasse algo.

"OBRIGADO POR VOCÊ SER O MESMO ONTEM, HOJE E SEMPRE"

- **"Ontem"**: Aponte para trás por cima do ombro.
- **"Hoje"**: Aponte para o chão onde você está.
- **"e sempre"**: mova as mãos em um círculo horizontal arrebatador para significar a eternidade.

"NOS AJUDE A CONFIAR NO SEU TEMPO PERFEITO"

- **"Nos Ajude a confiar"**: junte as mãos à sua frente.

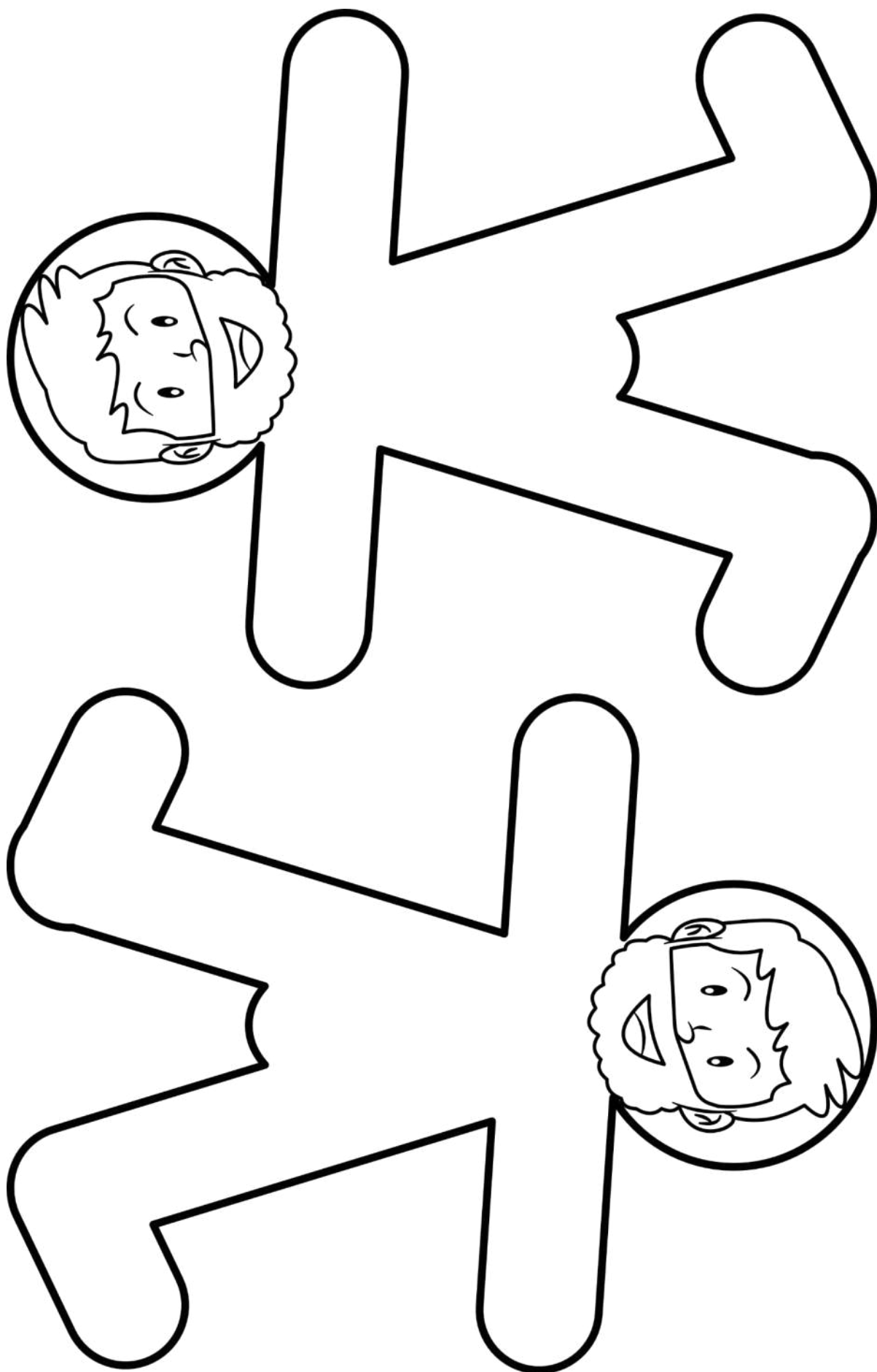
"EM NOME DE JESUS, AMÉM".

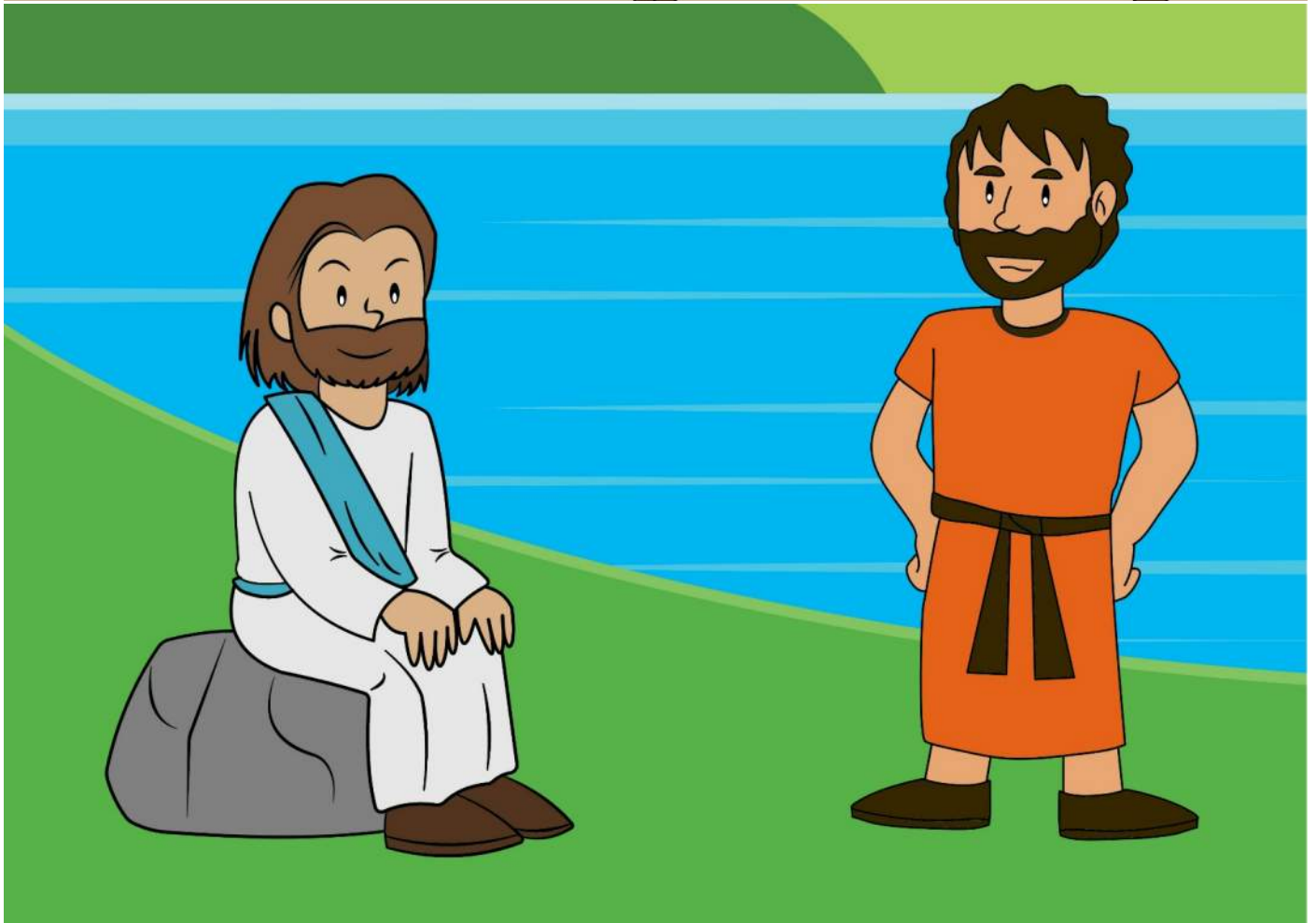
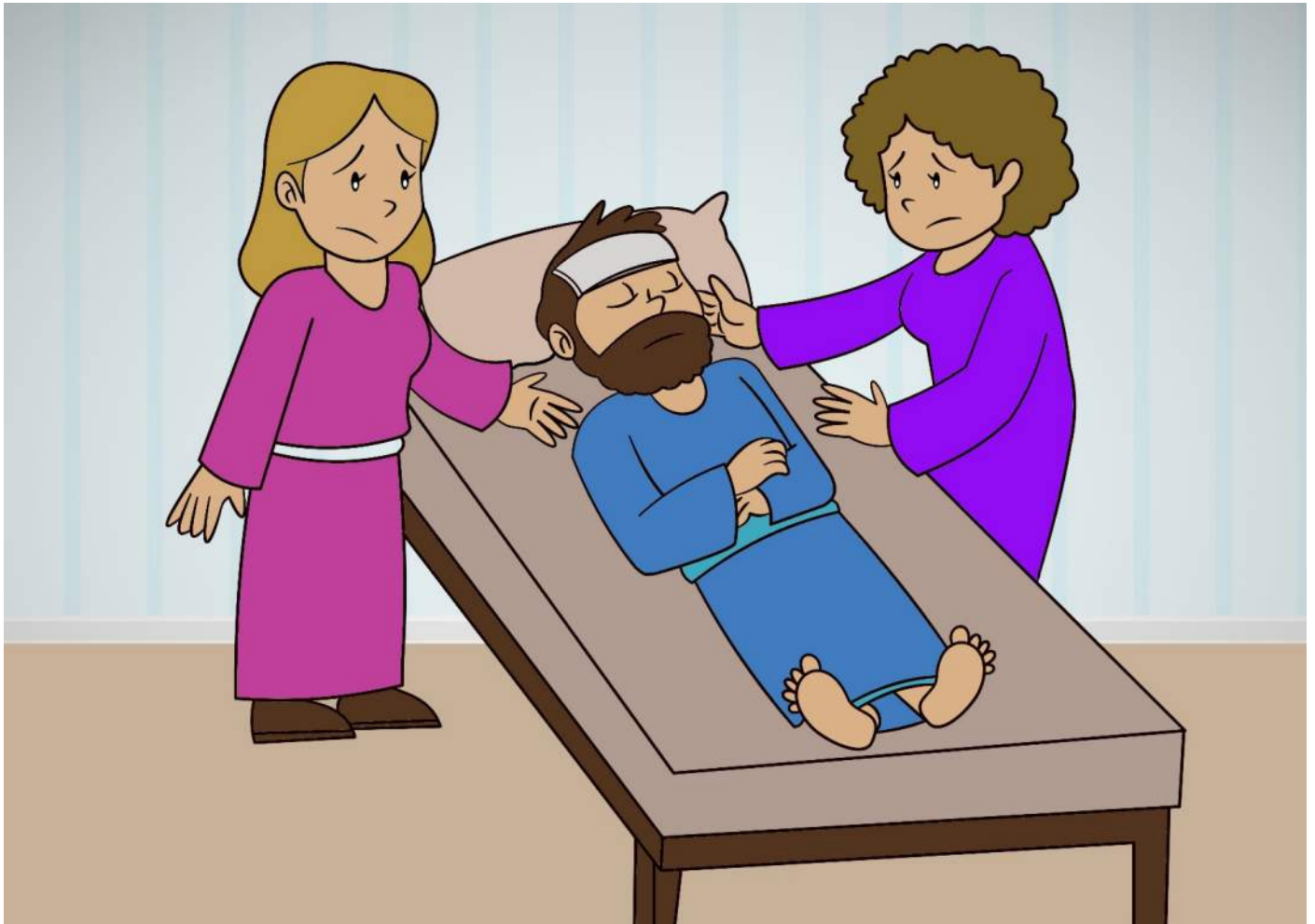
- **"Em nome de Jesus"**: Aponte para cima novamente.
- **"Amém"**: Mãos juntas em posição de oração.

7. RECURSOS ADICIONAIS

1. Figura de Lázaro para cobrir com papel
2. Imagens da história
3. Atividades

Figura de Lázaros para cobrir com papel







Sequencie a história

Lázaro estava doente



Jesus esperou mais dois dias



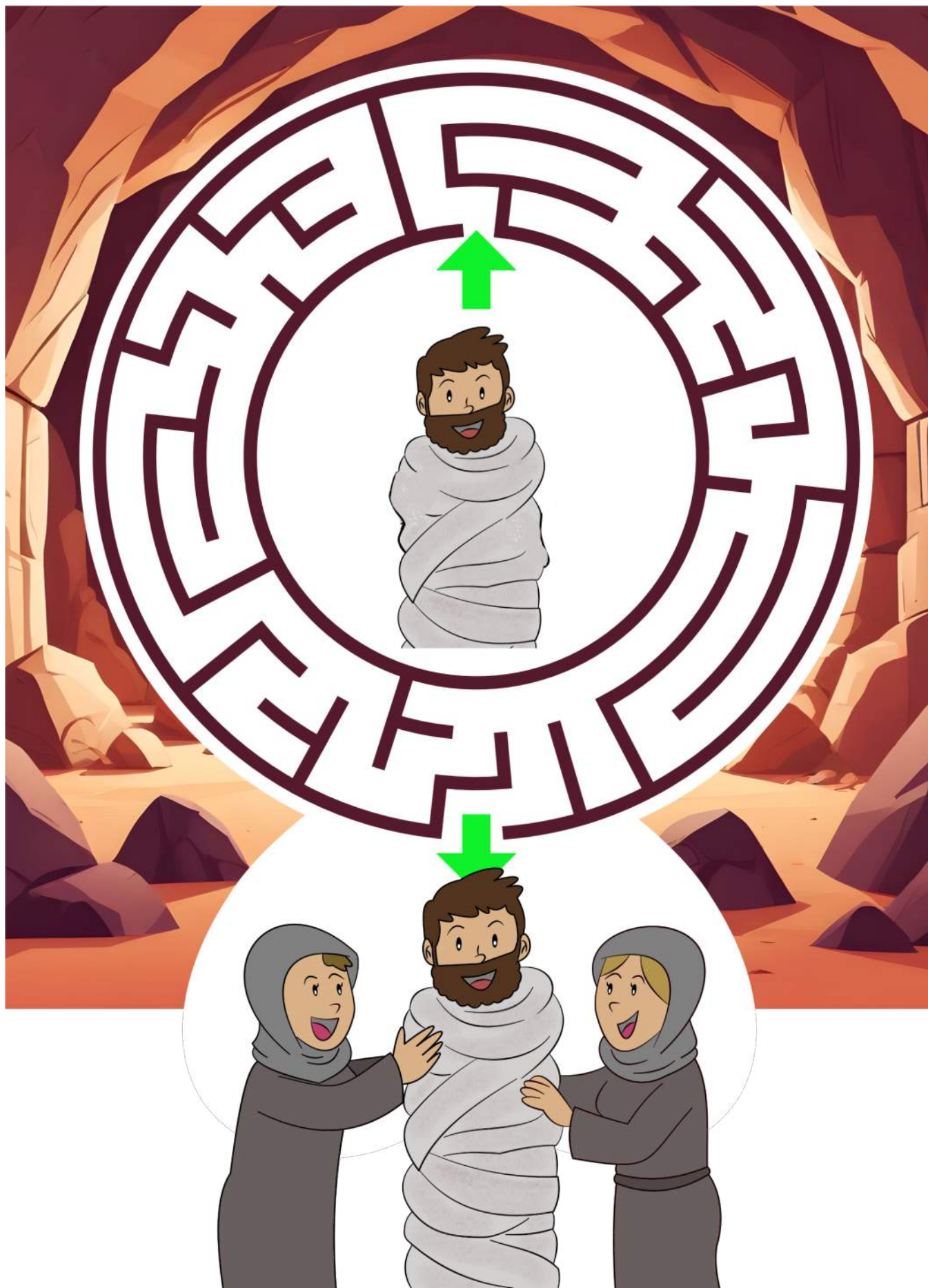
Marta correu ao encontro de Jesus



Jesus ressuscitou Lázaro dos mortos

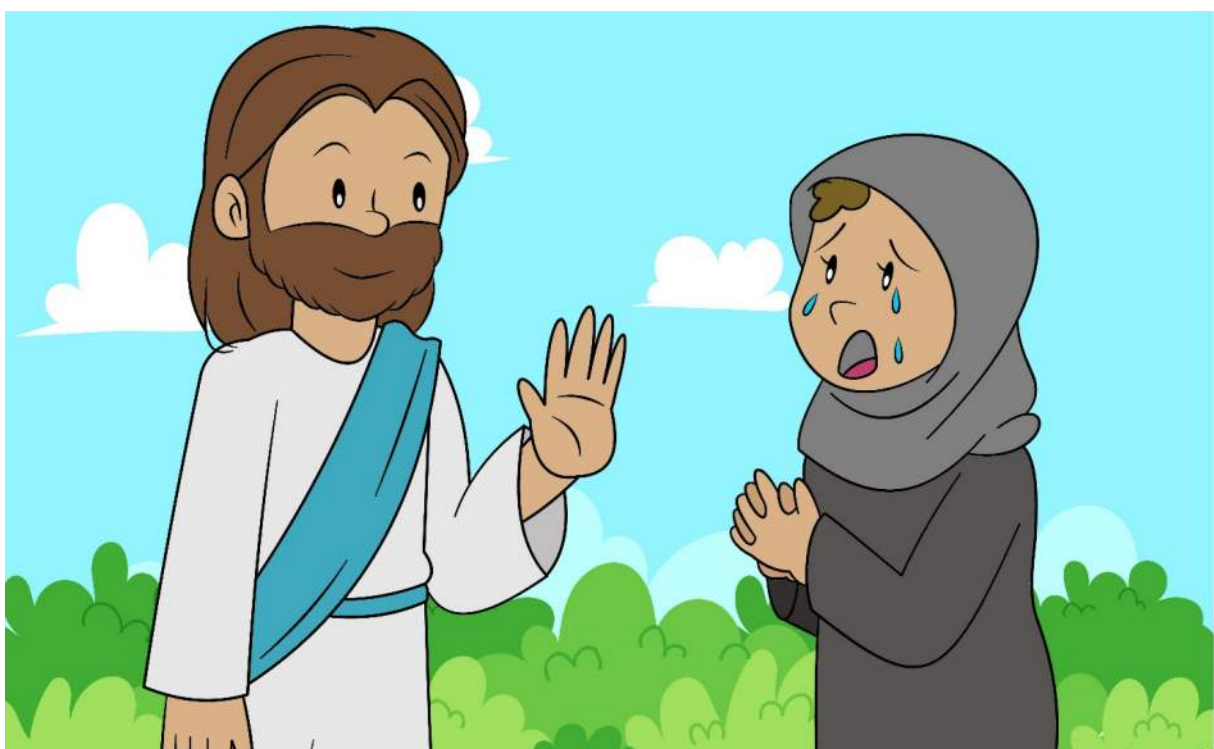


Leve Lázaro para fora do túmulo



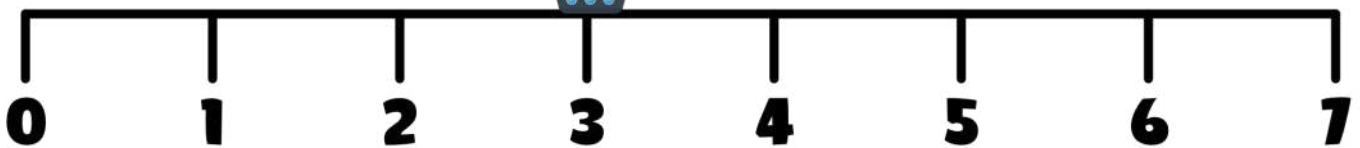
Conte de 4 em 4 - preencha os números que faltam

Domingo	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
						1
2	3	-	4	5	6	-
9	10	11		13	14	15
--	17	18	19	--	21	22
23	--	25	26	27	--	29
30	31					



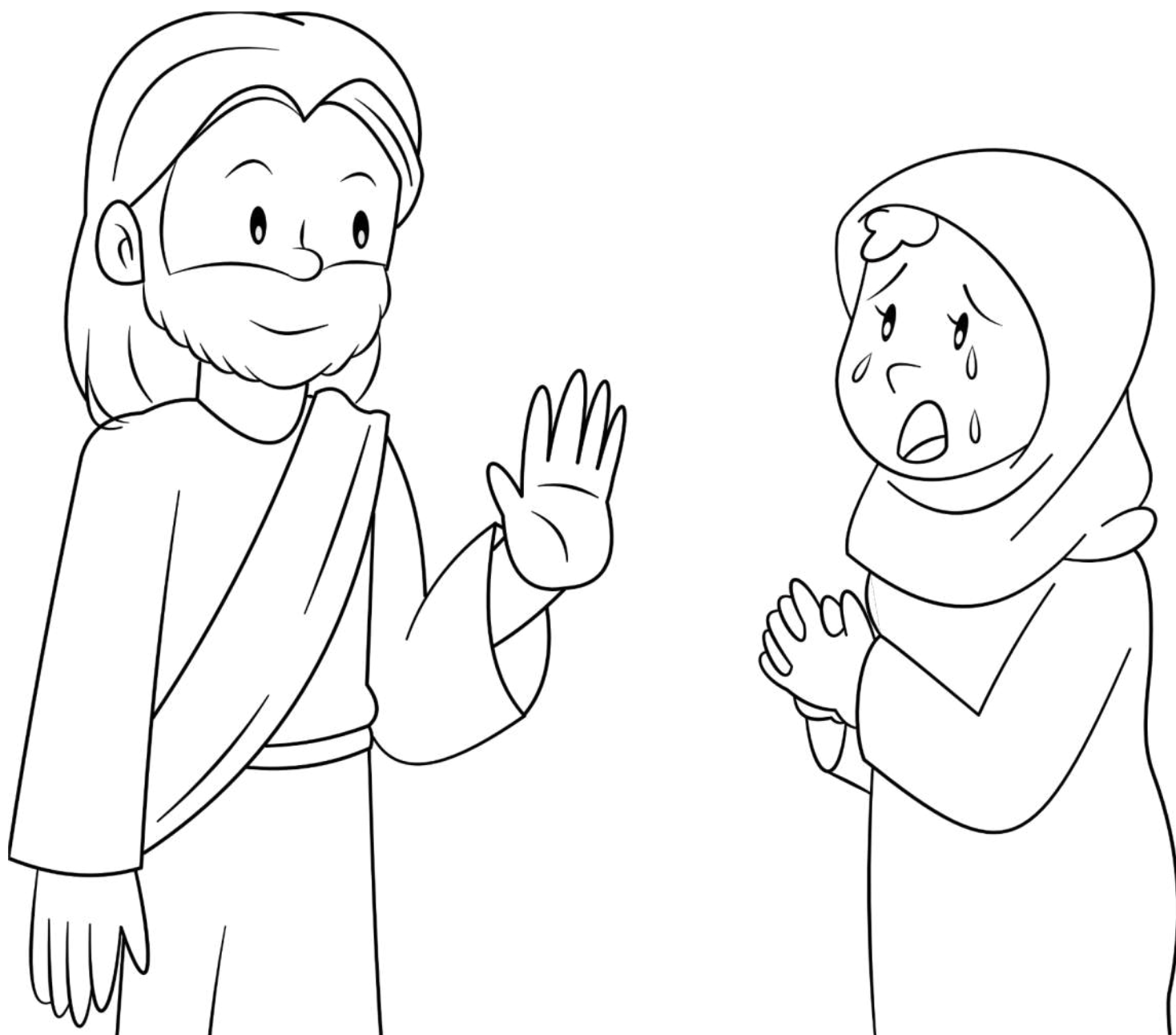
Meça a distância

Betânia - Jerusalém





**Então Jesus disse: “Eu sou a
ressurreição e a vida. Quem crê em
mim viverá, mesmo depois de morrer”
João 11:25**



Aviso Legal de Isenção de Responsabilidade e Direitos Autorais:

Trueway Kids é fornecido como um kit de ferramentas para ajudar a ensinar as crianças a Bíblia. Como usuário deste programa, você é totalmente responsável pela adesão a todas as leis, regulamentos e procedimentos de segurança locais relativos à sua configuração específica. É sua responsabilidade conduzir avaliações de risco completas para garantir a segurança e o bem-estar de todos os participantes.

Ao optar por usar este programa, você aceita e concorda em assumir total responsabilidade por todo e qualquer resultado de seu uso. O Trueway Kids se isenta de qualquer responsabilidade por quaisquer danos, perdas ou lesões que possam surgir do uso deste programa.

Aviso de Direitos Autorais:

Todos os materiais contidos neste programa são de propriedade do Trueway Kids e são protegidos por leis de direitos autorais. Este programa é fornecido gratuitamente para uso individual e organizacional. Embora os direitos autorais completos permaneçam com o Trueway Kids, igrejas e escolas têm permissão para imprimir quantas cópias forem necessárias para seus fins educacionais diretos.

Não é permitido distribuir, modificar, transmitir, reutilizar, republicar ou usar o conteúdo do programa para fins públicos ou comerciais, incluindo texto, imagens, áudio ou vídeo, sem a permissão por escrito do Trueway Kids.

Todos os avisos de direitos autorais e outros avisos de propriedade contidos nos materiais originais devem ser mantidos intactos em quaisquer cópias dos materiais. O uso não autorizado de qualquer material dentro do programa pode violar leis de direitos autorais, leis de marcas registradas, leis de privacidade e publicidade e outros regulamentos e estatutos.

Entre em contato conosco diretamente no Trueway Kids para quaisquer permissões ou esclarecimentos adicionais.

©Trueway Kids. Todos os direitos reservados.