




[illegible]



<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> &gt; Capcom  <b>DEVELOPER</b> &gt; Capcom  <b>GENRE</b> &gt; Fighter  <b>RATING</b> ★ 15</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1995</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> &gt; Capcom  <b>DEVELOPER</b> &gt; Capcom  <b>GENRE</b> &gt; Shooter  <b>RATING</b> ★ 15</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1990</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> &gt; Capcom  <b>DEVELOPER</b> &gt; Capcom  <b>GENRE</b> &gt; Beat Them All  <b>RATING</b> ★ 11</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1990</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> &gt; Capcom  <b>DEVELOPER</b> &gt; Capcom  <b>GENRE</b> &gt; Platform  <b>RATING</b> ★ 16</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1990</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> &gt; Capcom/TMS  <b>DEVELOPER</b> &gt; Capcom  <b>GENRE</b> &gt; Beat Them All  <b>RATING</b> ★ 18</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1990</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> &gt; Capcom  <b>DEVELOPER</b> &gt; Mitchell  <b>GENRE</b> &gt; Puzzle  <b>RATING</b> ★ 17</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1995</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> &gt; Capcom/Compile  <b>DEVELOPER</b> &gt; Capcom  <b>GENRE</b> &gt; Puzzle  <b>RATING</b> ★ 13</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1994</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> &gt; Capcom  <b>DEVELOPER</b> &gt; Capcom  <b>GENRE</b> &gt; Beat Them All  <b>RATING</b> ★ 17</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1993</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> &gt; Capcom  <b>DEVELOPER</b> &gt; Capcom  <b>GENRE</b> &gt; Fighter  <b>RATING</b> ★ 17</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1991</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> &gt; Capcom  <b>DEVELOPER</b> &gt; Capcom  <b>GENRE</b> &gt; Fighter  <b>RATING</b> ★ 18</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1992</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> &gt; Capcom  <b>DEVELOPER</b> &gt; Capcom  <b>GENRE</b> &gt; Fighter  <b>RATING</b> ★ 17</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1992</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> &gt; Capcom  <b>DEVELOPER</b> &gt; Capcom  <b>GENRE</b> &gt; Sports  <b>RATING</b> ★ 18</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1993</p>

<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  <b>Capcom</b></p> <p>DEVELOPER  <b>Capcom</b></p> <p>GENRE  <b>Platform</b></p> <p>RATING  <b>17</b></p>	<p><b>Strider (USA)</b></p> <p>En 2048, un Strider nommé Hiryu parcourt le monde à la recherche du mystérieux Mezo, qui règne sur la Terre depuis sa base lunaire. Le joueur contrôle Hiryu, armé de son sabre Falchion, à travers cinq niveaux allant de l'Union Soviétique à la forêt vierge. Hiryu a la particularité de pouvoir s'accrocher aux parois grâce à un crochet métallique, et peut également se faire aider de deux animaux robotiques (un faucon et un tigre) appelés Options.</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR  <b>1989</b></p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  <b>Capcom</b></p> <p>DEVELOPER  <b>Capcom</b></p> <p>GENRE  <b>Shoot Them Up</b></p> <p>RATING  <b>16</b></p>	<p><b>U.N. Squadron (USA)</b></p> <p>U.N. Squadron est un shoot'em up. Le joueur peut incarner au choix l'un des trois pilotes disponibles : Shin Kazama, Micky Schymon ou Greg Gates. Votre mission est de repousser l'ennemi de l'espace aérien de la Zone 88. Le joueur débute avec un F8E Crusader, l'avion le plus faible du jeu, mais au fur et à mesure des missions, il gagnera assez d'argent pour améliorer son équipement.</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR  <b>1989</b></p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  <b>Capcom</b></p> <p>DEVELOPER  <b>Capcom</b></p> <p>GENRE  <b>Shoot Them Up</b></p> <p>RATING  <b>14</b></p>	<p><b>Varth : Operation Thunderstorm (World)</b></p> <p>L'histoire se déroule sur la planète Varth, perdue au fin fond du trou noir de l'univers. Là, une élite vivante vient dans la dérive du système solaire pour détruire le monde. Le but est de vaincre les forces de la vie et de les empêcher d'envahir la Terre. Dans ce jeu, vous incarnez un héros qui se bat contre les forces de la vie et de la mort. Le jeu est divisé en deux parties : la première partie est une course de vitesse et la deuxième partie est une course de stratégie.</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR  <b>1992</b></p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  <b>Lucasfilm</b></p> <p>DEVELOPER  <b>Capcom</b></p> <p>GENRE  <b>Platform</b></p> <p>RATING  <b>17</b></p>	<p><b>Willow</b></p> <p>Une histoire dans le style de la série Willow, mais en fait, c'est une histoire de la série Willow. Le jeu est divisé en deux parties : la première partie est une course de vitesse et la deuxième partie est une course de stratégie.</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR  <b>1989</b></p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  <b>Capcom</b></p> <p>DEVELOPER  <b>Capcom</b></p> <p>GENRE  <b>Beat Them All</b></p> <p>RATING  <b>14</b></p>	<p><b>Warriors Of Fate (World)</b></p> <p>Warriors Of Fate est un jeu de combat. Le jeu est divisé en deux parties : la première partie est une course de vitesse et la deuxième partie est une course de stratégie.</p> <p><b>CAPCOM</b> PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR  <b>1989</b></p>		