

<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Sunsoft</p> <p>DEVELOPER  Sunsoft</p> <p>GENRE  Fighter</p> <p>RATING  15</p>	<p><b>Astra SuperStars</b></p> <p>D'abord sorti sur ST-V en arcade, Astra est un jeu de combat 2D qui brille au panthéon du fun et de l'original. L'action se déroule en l'air, et la victoire n'est pas assurée par la mise KO de l'adversaire. Ici, le but est de se friter avec classe. Par conséquent, vous aurez beau mettre sa misère au pile beau d'un face, si c'est fait en vous excitant sur le même bouton, vous serez perdant. Ce système révolutionne le concept du jeu de combat, et rend Astra indispensable à tout amateur du genre.</p> <p><b>SEGA</b> <b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1998</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Sega</p> <p>DEVELOPER  Sega</p> <p>GENRE  Puzzle</p> <p>RATING  14</p>	<p><b>Baku Baku Animal</b></p> <p>Baku Baku Animal est un jeu vidéo, édité par Sega dans les années 1990 et appartenant à un Tetris. Des blocs représentant des animaux (chien, panda, singe, lapin, souris) ou leurs nourritures respectives (os, bananes, bonbons, carottes, fromage) doivent par paires. Le but du jeu est de submerger l'écran de son adversaire (d'une contenance de 60 blocs) de ces blocs en les combinant le plus rapidement possible afin de créer des chaînes. Ce jeu a des ressources éducatives se base sur l'association des joueurs. Celui-ci doit en effet combiner les blocs afin de déclencher des réactions en chaîne. Plus elles sont importantes plus le nombre de blocs tombant chez l'adversaire est important.</p> <p><b>SEGA</b> <b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1995</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Acclaim</p> <p>DEVELOPER  Acclaim</p> <p>GENRE  Beat Them All</p> <p>RATING  15</p>	<p><b>Batman Forever</b></p> <p>Batman Forever sur ST-V est l'adaptation du film sorti en 1995. Vos ennemis sont l'Homme Mystère et Double-Face que vous rencontrerez à plusieurs reprises dans le jeu. Vous devez évoluer dans des niveaux mêlant combat et plates-formes, en tirant parti de tous les gadgets que vous pouvez assigner à Batman avant chaque nouvelle mission.</p> <p><b>SEGA</b> <b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1996</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Sega</p> <p>DEVELOPER  Sega</p> <p>GENRE  Puzzle</p> <p>RATING  15</p>	<p><b>Columns '97</b></p> <p>Au lieu de jouer avec des pièces de formes différentes les unes des autres comme dans Tetris, le joueur dispose de pièces verticales composées de 3 blocs dont les couleurs respectives sont aléatoires. Il est possible de permuter ces 3 blocs à l'aide d'une touche, et de déplacer la pièce vers la droite ou la gauche.</p> <p><b>SEGA</b> <b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1996</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Success</p> <p>DEVELOPER  Success</p> <p>GENRE  Shooter</p> <p>RATING  14</p>	<p><b>Cotton 2</b></p> <p>Cotton 2 est la suite de Cotton sorti sur system 16. C'est un jeux de shoot à scrolling horizontal.</p> <p><b>SEGA</b> <b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1997</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Success</p> <p>DEVELOPER  Success</p> <p>GENRE  Shooter</p> <p>RATING  14</p>	<p><b>Cotton Boomerang</b></p> <p>Cotton Boomerang n'est pas une suite, mais plutôt un 'remake' de Cotton 2. Les niveaux sont globalement similaires, avec des graphismes légèrement améliorés (et toujours le même bug d'affichage à la fin du premier niveau), mais le jeu a subi quelques modifications dans le gameplay: au lieu d'avoir un seul personnage avec une barre de vie, vous pouvez désormais en choisir trois parmi les huit disponibles, chacun doté de caractéristiques et d'un motif de tir distinct.</p> <p><b>SEGA</b> <b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1998</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Sega</p> <p>DEVELOPER  Sega</p> <p>GENRE  Miscellaneous</p> <p>RATING  12</p>	<p><b>Critter Crusher</b></p> <p>Critter Crusher, appelé également Tatakot au Japon; est un jeu exclusivement sorti sur Sega ST-V. C'est un 'tape taups' virtuel</p> <p><b>SEGA</b> <b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1995</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Sega</p> <p>DEVELOPER  Sega</p> <p>GENRE  Beat Them All</p> <p>RATING  15</p>	<p><b>Die Hard Arcade</b></p> <p>Die Hard Arcade (Dynamite Deka au Japon) est un beat them all en 3D de Sega sorti en 1996 sur Sega Titan Video, puis sur Saturn en 1997. Le joueur incarne l'agent John McClane qui doit sauver la fille du président, récemment enlevée.</p> <p><b>SEGA</b> <b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1996</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Sega</p> <p>DEVELOPER  Sega</p> <p>GENRE  Miscellaneous</p> <p>RATING  14</p>	<p><b>Ejihon Tantei Jimusyo</b></p> <p>Ejihon Tantei Jimusho est un jeu d'arcade sorti en 1995 par Sega pour la ST-V dans lequel vous utilisez une loupe pour trouver des indices afin de résoudre un mystère</p> <p><b>SEGA</b> <b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1995</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Sega</p> <p>DEVELOPER  Sega</p> <p>GENRE  Sports</p> <p>RATING  15</p>	<p><b>Funky Head Boxers</b></p> <p>Funky Head Boxers est un jeu sorti sur Sega ST-V et Sega Saturn. Ce jeu de boxe est unique car chaque personnage a une tête en forme de cube, qui est ensuite déformée pendant la phase de jeu</p> <p><b>SEGA</b> <b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1995</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Daiki / FCF</p> <p>DEVELOPER  Daiki / FCF</p> <p>GENRE  Puzzle</p> <p>RATING  14</p>	<p><b>Find Love</b></p> <p>Find Love est un jeu de puzzle sorti sur Sega ST-V en 1997</p> <p><b>SEGA</b> <b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1997</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Sega</p> <p>DEVELOPER  Sega</p> <p>GENRE  Fighter</p> <p>RATING  14</p>	<p><b>Golden Axe - The Duel</b></p> <p>Golden Axe : The Duel est un jeu de la série de jeux Golden Axe. Il a été initialement publié pour ST-V en 1995 puis sur Sega Saturn. Contrairement aux autres jeux Golden Axe, c'est un versus Fight 2D. C'est le dernier jeux de la série à être sorti sur arcade.</p> <p><b>SEGA</b> <b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1994</p>



<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Success</p> <p>DEVELOPER  Success</p> <p>GENRE  Shooter</p> <p>RATING  14</p>	<p><b>Guardian Force</b></p> <p>Guardian Force est un shoot-'em-up initialement sorti sur Sega Saturn puis sur ST-V.</p> <p><b>SEGA</b></p> <p><b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1998</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Atlus</p> <p>DEVELOPER  Atlus</p> <p>GENRE  Fighter</p> <p>RATING  12</p>	<p><b>Power Instinct 3 - Groove On Fight</b></p> <p>Power Instinct 3 - Groove On Fight est le 3<sup>ème</sup> jeu de combat de la série Power Instinct, sorti sur Sega ST-V en 1998</p> <p><b>SEGA</b></p> <p><b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1998</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Sega</p> <p>DEVELOPER  Sega</p> <p>GENRE  Puzzle</p> <p>RATING  13</p>	<p><b>Hanagumi Taisen Columns - Sakura Wars</b></p> <p>Hanagumi Taisen Columns - Sakura Wars est un des nombreux jeu de puzzle de la franchise Sakura Taisen sorti en 1997 sur Sega ST-V</p> <p><b>SEGA</b></p> <p><b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1997</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Sega / Toyosuisan</p> <p>DEVELOPER  Sega / Toyosuisan</p> <p>GENRE  Miscellaneous</p> <p>RATING  12</p>	<p><b>Maru-Chan de Goo!</b></p> <p>Maru-Chan de Goo! est une serie de mini jeux sur le theme de la celebre marque de nouille japonaise Maruchan</p> <p><b>SEGA</b></p> <p><b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1997</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Data East</p> <p>DEVELOPER  Data East</p> <p>GENRE  Puzzle</p> <p>RATING  14</p>	<p><b>Mausuke no Ojama the World / Kiss Off</b></p> <p>Mausuke no Ojama the World / Kiss Off est un jeu de puzzle sorti exclusivement sur Sega ST-V</p> <p><b>SEGA</b></p> <p><b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1996</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  T&amp;E Soft</p> <p>DEVELOPER  T&amp;E Soft</p> <p>GENRE  Sports</p> <p>RATING  14</p>	<p><b>Pebble Beach - The Great Shot</b></p> <p>Pebble Beach - The Great Shot est un jeu de golf sorti sur Sega ST-V en 1995. Il tire son nom d'un parcours de Golf se trouvant en Californie</p> <p><b>SEGA</b></p> <p><b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1995</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Atlus</p> <p>DEVELOPER  Atlus</p> <p>GENRE  Beat Them All</p> <p>RATING  12</p>	<p><b>Princess Clara Daisakusen</b></p> <p>Princess Clara Daisakusen est un jeu sorti en 1996. C'est un spin off de la serie des Power Instinct series. Il est initialement sorti sur Sega ST-V avant d'être porté sur Sega Saturn.</p> <p><b>SEGA</b></p> <p><b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1996</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Compile</p> <p>DEVELOPER  Compile</p> <p>GENRE  Platform</p> <p>RATING  15</p>	<p><b>Puyo Puyo Sun</b></p> <p>Puyo Puyo Sun est un jeu vidéo de puzzle sorti en 1996 sur Sega ST-V uniquement au Japon. Le jeu a été développé et édité par Compile. Le jeu fait partie de la série Puyo Puyo.</p> <p><b>SEGA</b></p> <p><b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1996</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Treasure</p> <p>DEVELOPER  Treasure</p> <p>GENRE  Shooter</p> <p>RATING  14</p>	<p><b>Radiant Silvergun</b></p> <p>Radiant Silvergun est un jeu vidéo développé par la société japonaise Treasure, édité uniquement au Japon sur borne d'arcade par Sega et sur la console Saturn par ESP en 1998. En 2011, Microsoft Games Studios réédite le jeu sur le support Xbox Live Arcade de la Xbox 360. Il s'agit d'un shoot them up à défilement vertical. Son concepteur est Hiroshi Iuchi, un ancien collaborateur de la société Konami. Les musiques sont composées par Hitoshi Sakimoto.</p> <p><b>SEGA</b></p> <p><b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1998</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Sega</p> <p>DEVELOPER  Sega</p> <p>GENRE  Miscellaneous</p> <p>RATING  14</p>	<p><b>Taisen Tanto-R Sashissu!!</b></p> <p>Taisen Tanto-R Sashissu!! est un jeu vidéo développé par Sega en 1996 sur borne d'arcade. Ce jeu fait partie de la série Puzzle and Action comprenant quatre épisodes. Les jeux proposent une succession de mini-jeux mettant en œuvre la logique et/ou les réflexes dans une ambiance décalé.</p> <p><b>SEGA</b></p> <p><b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1998</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Warashi</p> <p>DEVELOPER  Warashi</p> <p>GENRE  Shooter</p> <p>RATING  13</p>	<p><b>Shienryu</b></p> <p>Shienryu est un jeu de tire a scrolling vertical créé par Warashi pour l'arcade et publié en 1995, suivi plus tard par une version Sega Saturn en 1997 et Sony PlayStation en 1999</p> <p><b>SEGA</b></p> <p><b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1997</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Raizing / Eighting</p> <p>DEVELOPER  Raizing / Eighting</p> <p>GENRE  Shooter</p> <p>RATING  14</p>	<p><b>Soukyugurentai / Terra Diver</b></p> <p>Soukyugurentai est un jeu vidéo développé par Raizing. Il s'agit d'un shoot them up à défilement vertical. Il est publié en 1996 sur borne d'arcade, puis porté sur Saturn et PlayStation en 1997. Il compte parmi les plus célèbres titres du genre sortis sur Saturn, aux côtés de Layer Section ou Radiant Silvergun. Comme ce dernier, il utilise un format d'affichage 4:3 plutôt que le format 3:4, habituellement employé par les shoot them up sur borne d'arcade.</p> <p><b>SEGA</b></p> <p><b>ST-V</b>™</p> <p>YEAR  1996</p>



<p><b>GAME</b></p>  <p><b>Steep Slope Sliders</b></p> <p>Steep Slope Sliders est un jeu vidéo de snowboard développé par Cave et Victor Interactive Software et édité par Sega en octobre 1997 sur Saturn. Il a été porté en arcade sur ST-V en 1998</p> <p>PUBLISHER &gt; Capcom / Cave / Victor</p> <p>DEVELOPER &gt; Capcom / Cave / Victor</p> <p>GENRE &gt; Sports</p> <p>RATING ★ &gt; 12</p> <p>SEGA ST-V™</p> <p>YEAR &gt; 1998</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>Suikoenbu / Outlaws of the Lost Dynasty</b></p> <p>Outlaws of the Lost Dynasty est un jeu de combat développé par Data East. C'est un des premiers jeu à être sorti sur Sega ST-V</p> <p>PUBLISHER &gt; Data East</p> <p>DEVELOPER &gt; Data East</p> <p>GENRE &gt; Fighter</p> <p>RATING ★ &gt; 12</p> <p>SEGA ST-V™</p> <p>YEAR &gt; 1995</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>Puzzle &amp; Action: Treasure Hunt</b></p> <p>Puzzle &amp; Action: Treasure Hunt est le 3 ème et dernier jeu de puzzle de la série 'Puzzle &amp; Action'. Il est sorti sur Sega ST-V en 1995</p> <p>PUBLISHER &gt; Sega</p> <p>DEVELOPER &gt; Sega</p> <p>GENRE &gt; Puzzle</p> <p>RATING ★ &gt; 15</p> <p>SEGA ST-V™</p> <p>YEAR &gt; 1997</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>Tecmo World Cup '98</b></p> <p>Tecmo World Cup '98 est un jeu de football sorti sur Sega ST-V en 1998</p> <p>PUBLISHER &gt; Tecmo</p> <p>DEVELOPER &gt; Tecmo</p> <p>GENRE &gt; Sports</p> <p>RATING ★ &gt; 14</p> <p>SEGA ST-V™</p> <p>YEAR &gt; 1998</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>Virtua Fighter Kids</b></p> <p>Virtua Fighter Kids est un spin-off de la série des Virtua Fighter, sorti sur Sega ST-V en 1996. Les personnages sont les héros de Virtua Fighter mais étant enfant</p> <p>PUBLISHER &gt; Sega</p> <p>DEVELOPER &gt; Sega</p> <p>GENRE &gt; Fighter</p> <p>RATING ★ &gt; 14</p> <p>SEGA ST-V™</p> <p>YEAR &gt; 1996</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>Virtua Fighter Remix</b></p> <p>Virtua Fighter est un jeu de combat en 3D développé par Sega-AM2 sur borne d'arcade, sur Saturn et sur 32X. Il est le premier épisode de la série Virtua Fighter. 3 boutons (A : parer ; B : poing ; C : pied) seulement mais les combinaisons possibles rendent le nombre de coups et d'enchaînements presque très important. Le jeu est en grande partie très réaliste et (mis à part les sauts de plusieurs mètres que font les personnages, avec une gravité de type léinaire...) ne contient pas de coups spéciaux fantaisistes comme la majorité des jeux du genre en 2D.</p> <p>PUBLISHER &gt; Sega</p> <p>DEVELOPER &gt; Sega</p> <p>GENRE &gt; Fighter</p> <p>RATING ★ &gt; 14</p> <p>SEGA ST-V™</p> <p>YEAR &gt; 1995</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>Winter Heat</b></p> <p>Winter Heat est un jeu de sport d'hiver sorti sur Sega ST-V en 1997 et également sur Sega Saturn</p> <p>PUBLISHER &gt; Sega</p> <p>DEVELOPER &gt; Sega</p> <p>GENRE &gt; Sports</p> <p>RATING ★ &gt; 14</p> <p>SEGA ST-V™</p> <p>YEAR &gt; 1997</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>Zen Nippon Pro-Wrestling Featuring Virtua</b></p> <p>Zen Nippon Pro-Wrestling Featuring Virtua est un jeu de catch sorti sur Sega ST-V en 1997</p> <p>PUBLISHER &gt; Sega</p> <p>DEVELOPER &gt; Sega</p> <p>GENRE &gt; Sports</p> <p>RATING ★ &gt; 15</p> <p>SEGA ST-V™</p> <p>YEAR &gt; 1997</p>